

Programme du degré 5

1. Simulations : dentiste, maréchal, spray, tondeuse, imperméable, drapeau.
2. Tirer quelque chose derrière le cheval de chaque côté.
3. Mettre correctement un filet au cheval.
4. Reculer avec légèreté et flexion verticale par sensation et suggestion.
5. Reculer par la queue et avec une pression autour des jambes.
6. Longues rênes : lignes droites, cercles et transitions.
7. Changements de directions actifs (envoyer, désengager, envoyer).
8. Envoyer au-dessus d'obstacles variés incluant un tonneau isolé.
9. Envoyer le cheval dans le van depuis l'extérieur.
10. Changements de direction fluides (au pas et au trot) et transitions montantes jusqu'au galop et descendantes jusqu'à s'arrêter et reculer.
11. Ramener au trot.
12. Mener, changements de côté derrière vous. Montrer des transitions montantes et descendantes (pas, trot, arrêt, reculer).
13. Déplacements latéraux sans barrière par sensation et suggestion.
14. Montrer votre connexion et votre communication sans corde dans de grands espaces.